

論理的思考力を育てる！iPadを使ったプログラミング学習



子どもプログラミング 『スクラッチ Jr』

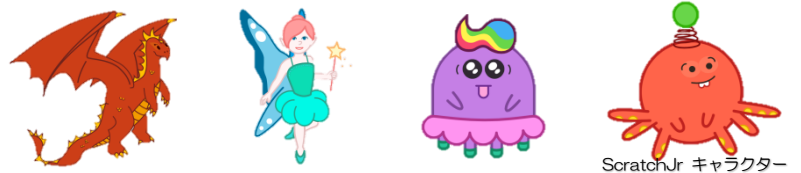
「スクラッチ Jr」を使い、オリジナルの動く物語を作ること、論理的思考力が身に付きます



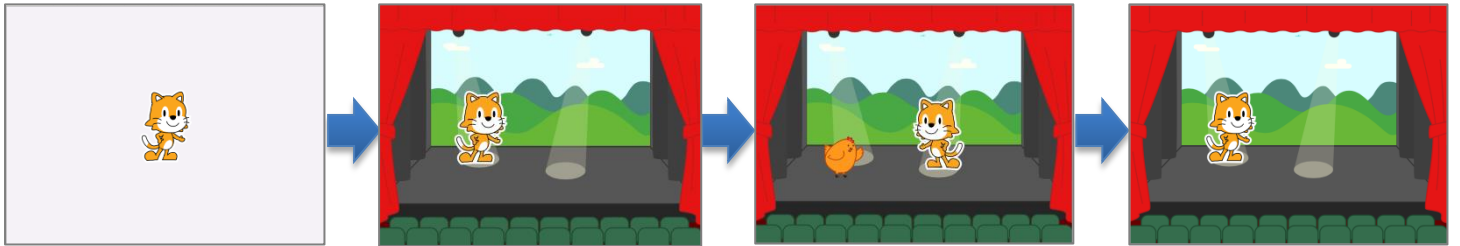
「スクラッチ Jr」の「ねこ」のキャラクターをプログラミングで動きを加えていきます。

この動きを加える操作をiPadで操作しますので、指で簡単に操作ができます。

また、「ねこ」のキャラクターの他、自分でキャラクターを描き、動かすこともできます。また、背景を変えることで、場面の想定も豊かになり、創造性も育まれます。

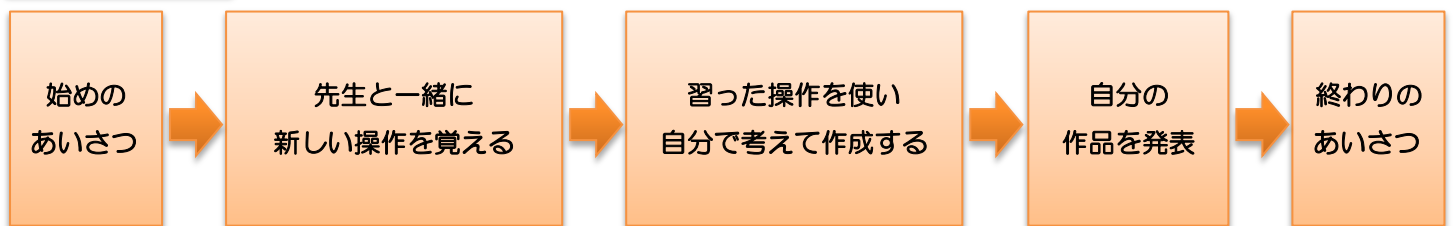


作成過程



授業の流れ

あいさつから始めて、あいさつで終わります。
先生から習った操作を自分で考え作成し、発表するので、発表力もつきます。



創造力と表現力だけではコンピュータは動かさません。論理的思考力が必要となります。PDCA（計画・実行・チェック・アクション）を繰り返しながら、作るよろこび！もっと知りたい！もっとやりたい！の気持ちを大切に、プログラミングを通じて自己表現できる子どもたちを育てていきます。



スクラッチ (Scratch) とは

- ・スクラッチ (Scratch) とは、子ども向けに開発されたプログラミング言語です。初めは8歳以上を対象にした「Scratch」(スクラッチ) というプログラミング言語が米国マサチューセッツ工科大学 (MIT) で開発され、その後、年令の低い子ども向け版として作られたのが「ScratchJr」(スクラッチジュニア) です。

プログラミング

- ・プログラマーになるための教育ではありません。プログラミングは近い将来、リテラシー(基本的な技能)のひとつになるといわれています。遊んでいるような感覚で、子どもが自分で積極的に作って表現する、自分で問題解決を行うことを目的としています。

iPadを使った取り組み

- ・パソコンを使った操作では、基本的なパソコンの基礎知識が必要ですが、iPadでは、アプリを利用していくので、遊んでいるような感覚でプログラミングが身につけることができます。



Step up プログラム

論理的思考力を育てるための豊富なプログラムを準備しております。段階を追ってステップアップしていきます。



ScratchJr (iPad版)

動く絵本を作ろう！
対象：プログラミング未経験
5歳以上



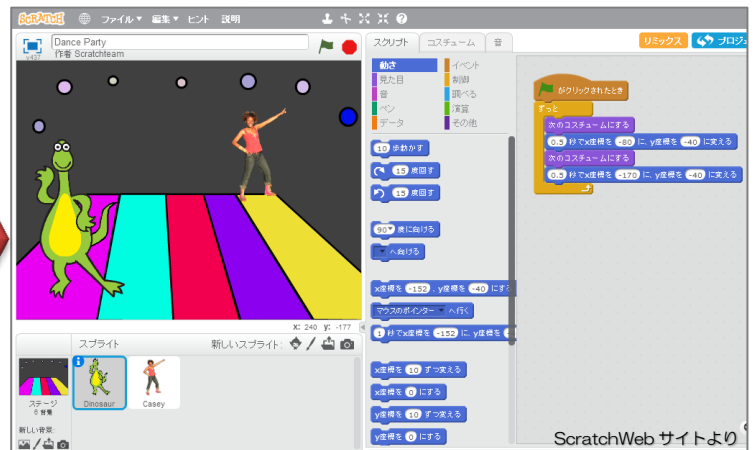
Scratch (パソコン版)

ゲームを作ろう！
対象：プログラミング未経験
8歳以上



Scratch (パソコン版)

ロボットを動かそう！
対象：Scratch (パソコン版)
プログラミング経験者



※授業の詳細はウィルアプレットまでお問い合わせ下さい。